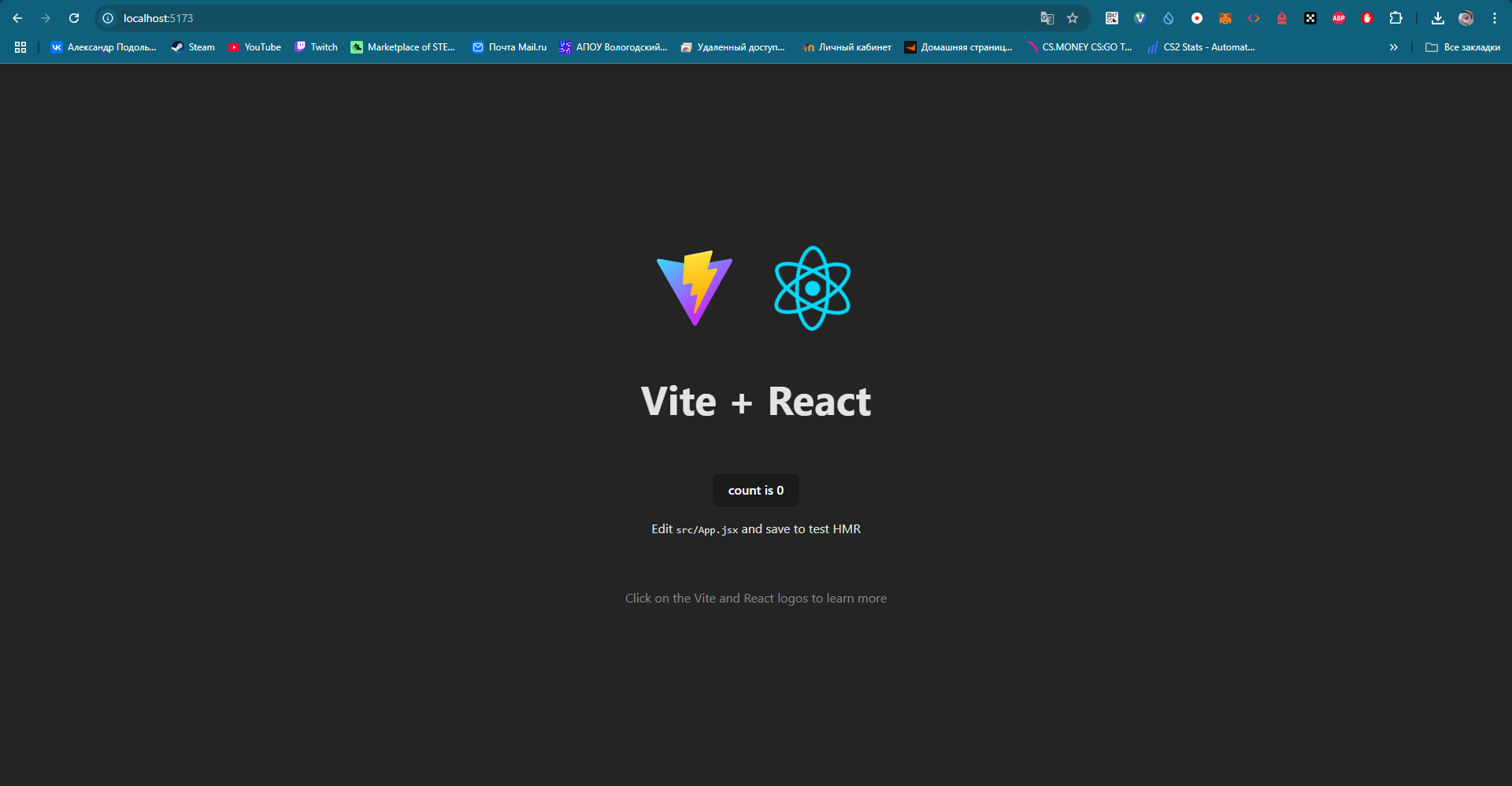
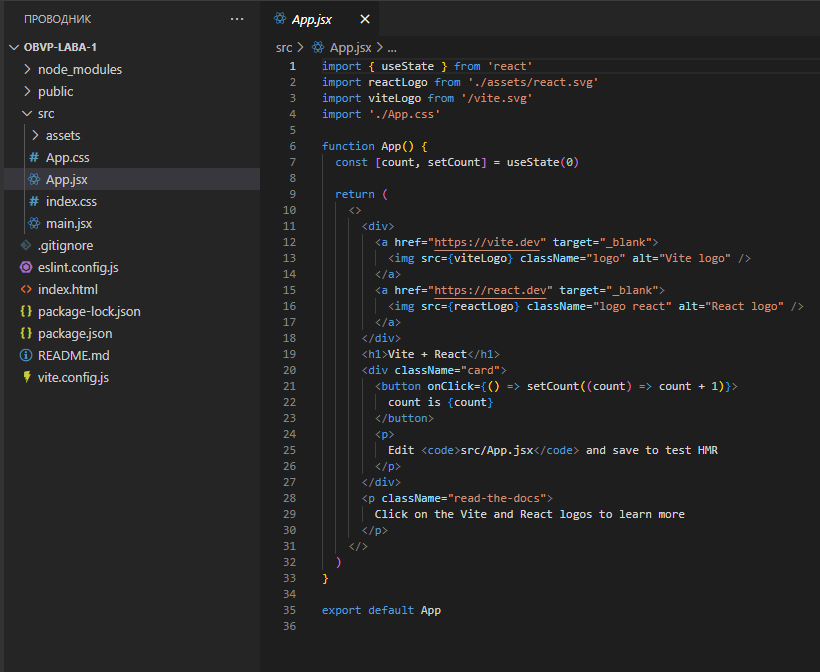


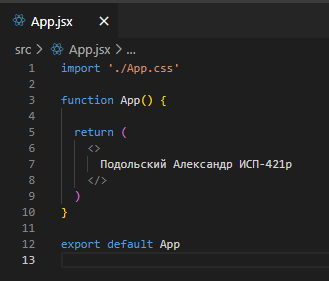
Установка и запуск



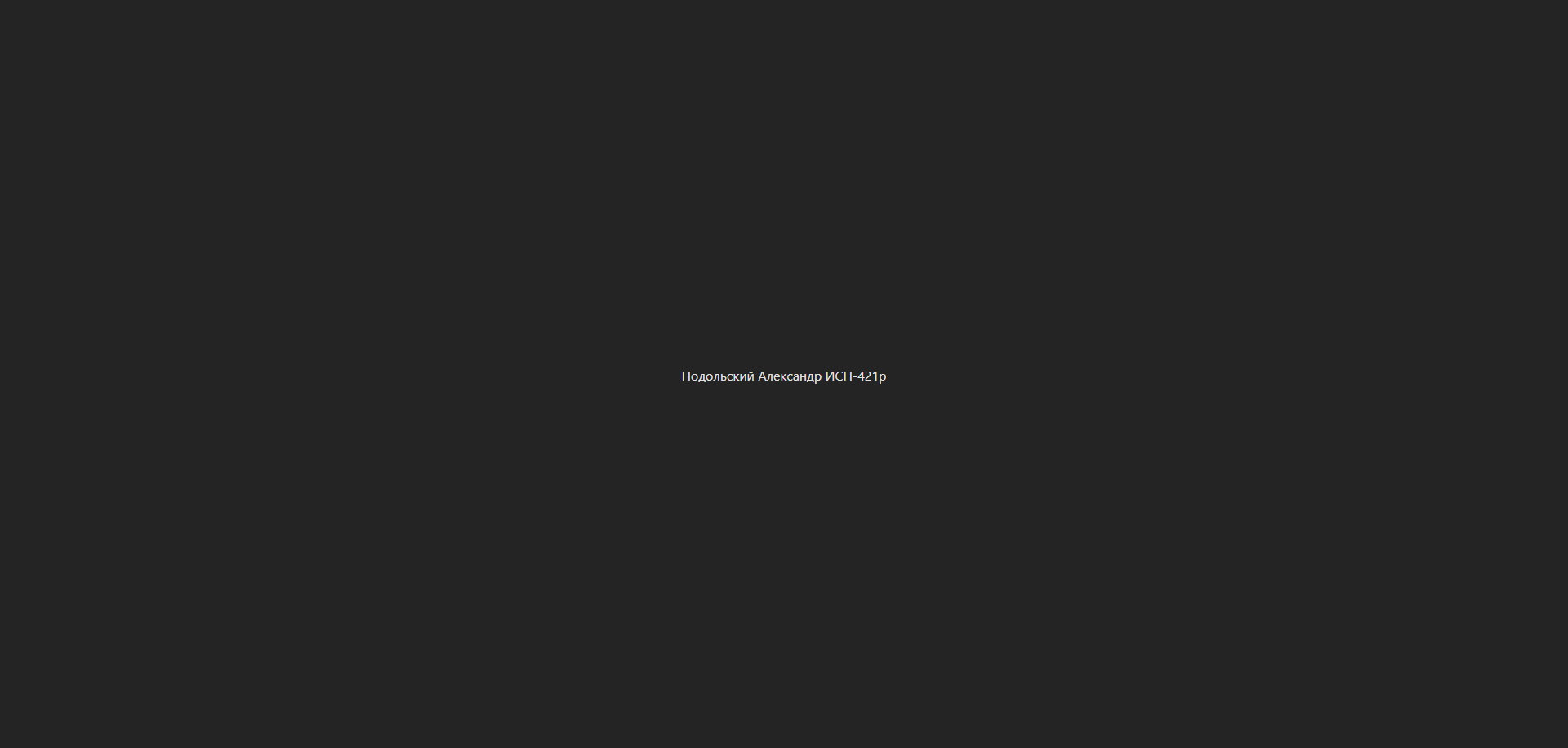
Проверка, что все работает



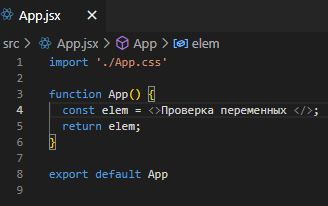
Находим в папках файл App.jsx



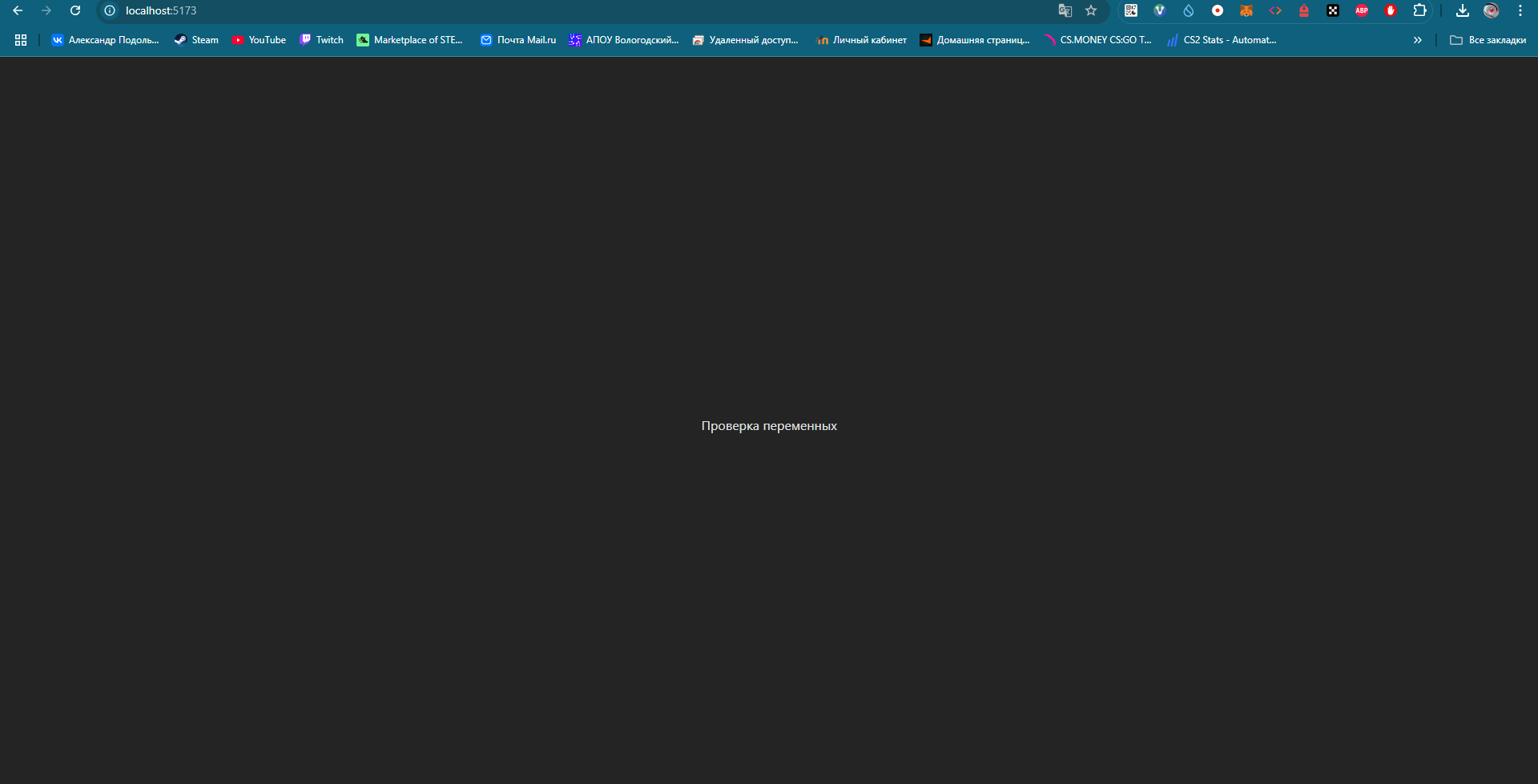
Изменение файла App.jsx



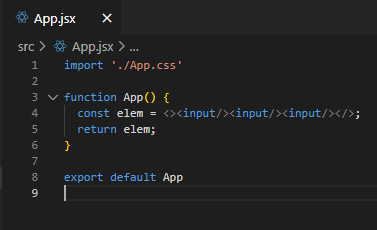
Вывод после изменения



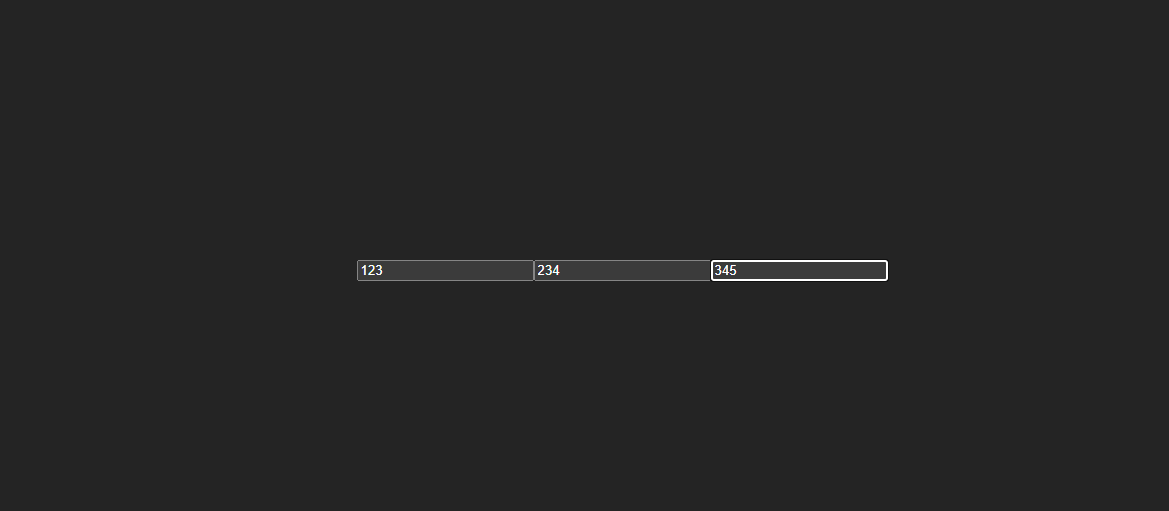
Возвращение переменных



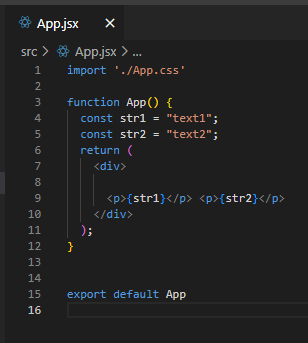
Возврат введенного на страницу



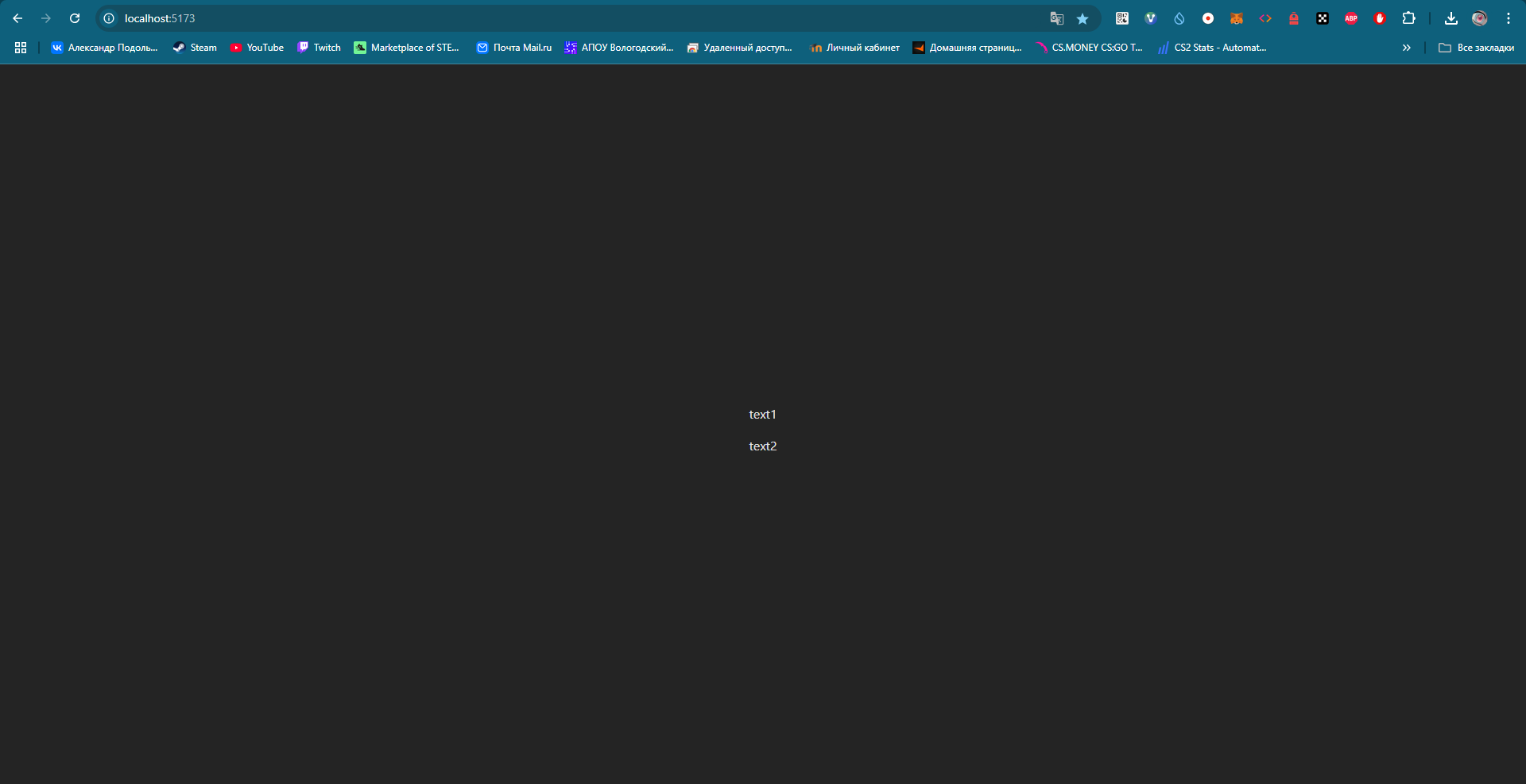
Задание 1 – фикс кода



Итог фикса



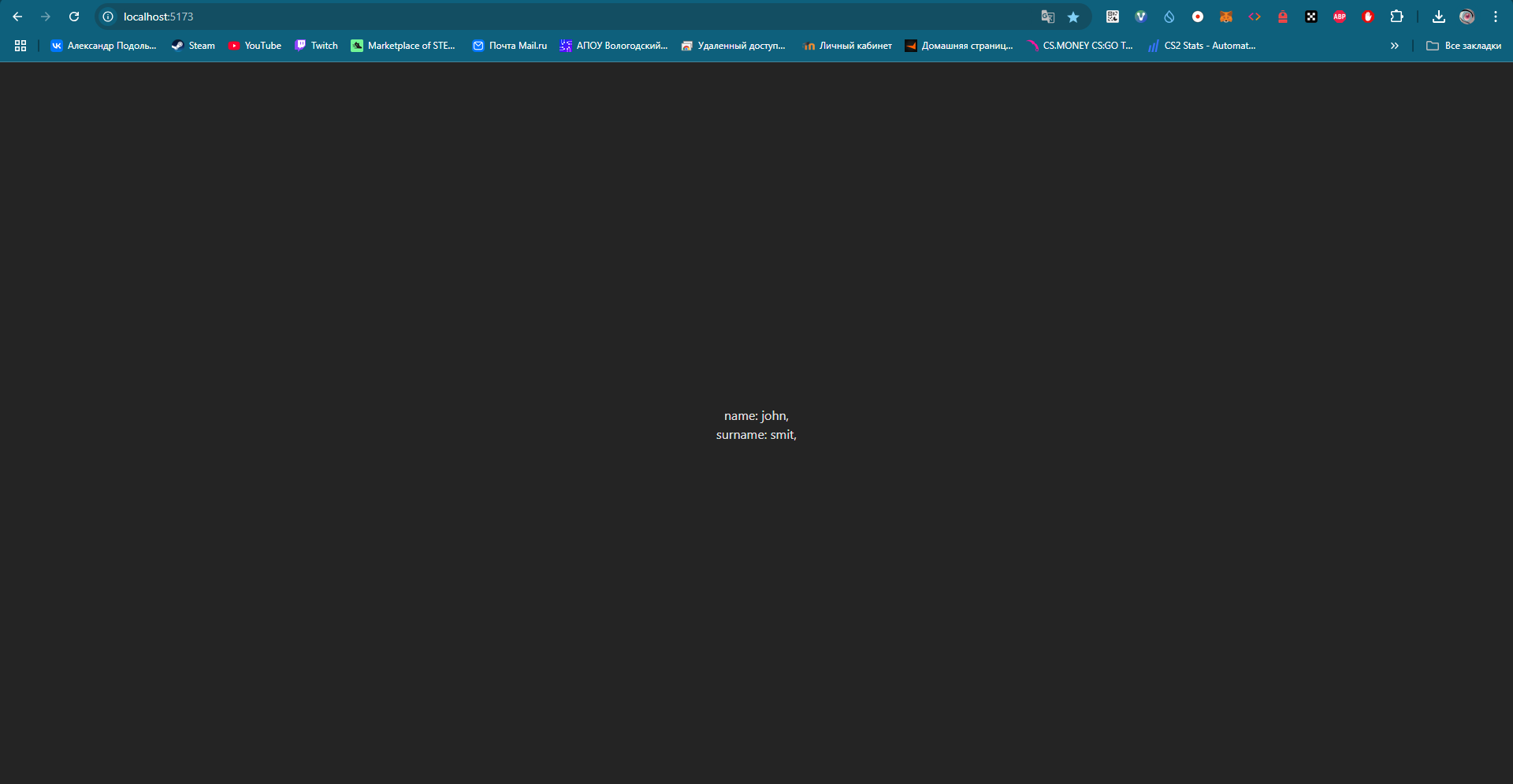
Задание 2 – вставка переменных в теги



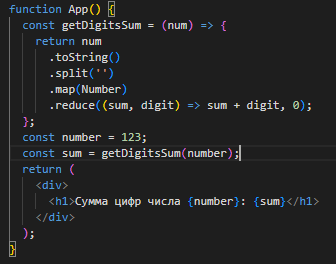
Итог работы кода



Задание 3 - работа с элементами объекта



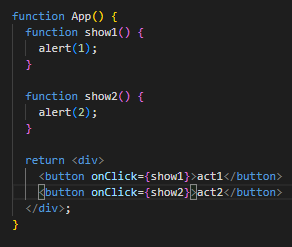
Итог работы кода



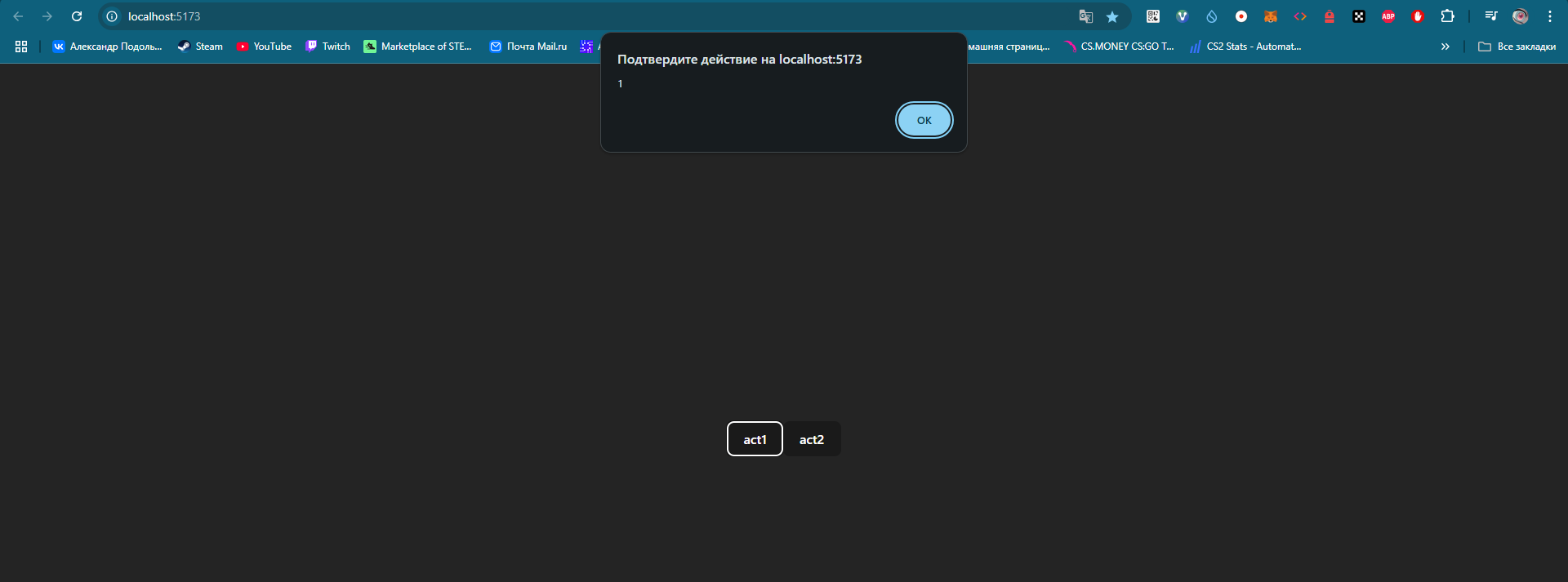
Задание 4 - Сделайте функцию getDigitsSum, которая будет находить сумму цифр переданного числа. С ее помощью выведите на экран сумму цифр числа 123.

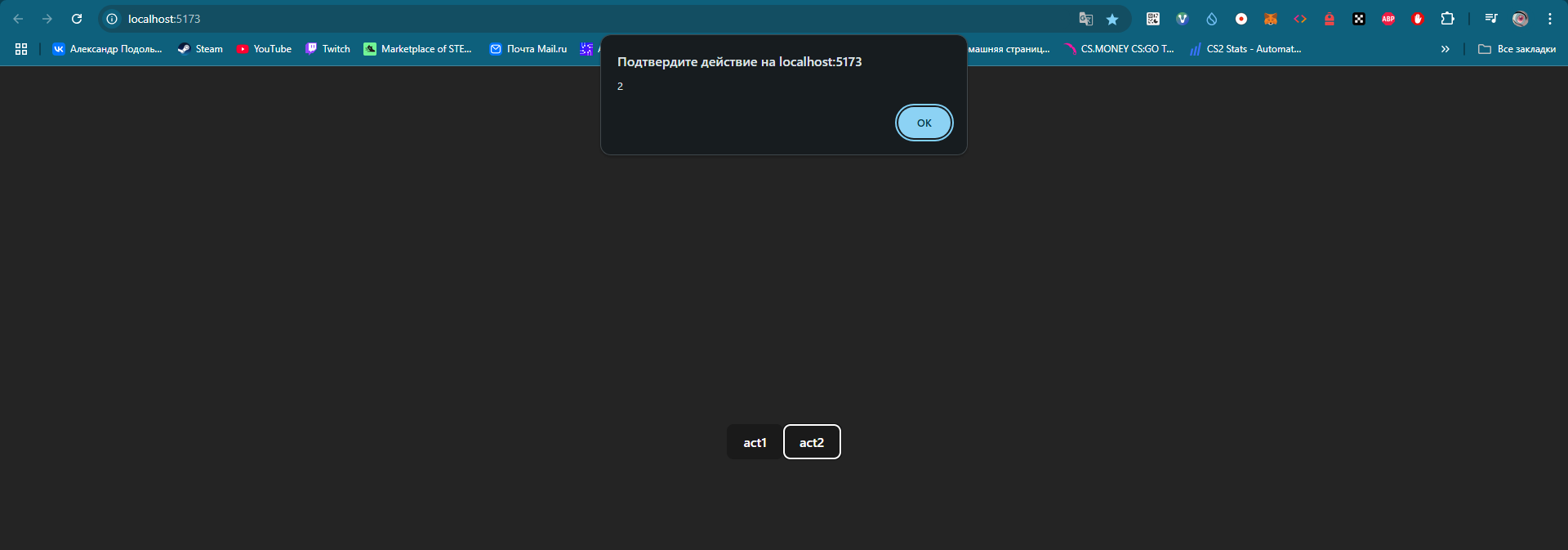


Вывод функции

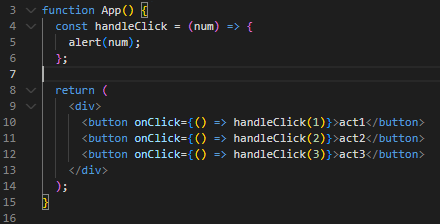
****

Задание 5 - Сделайте так, чтобы по клику на первую кнопку срабатывала первая функция, а по клику на вторую кнопку - вторая функция.

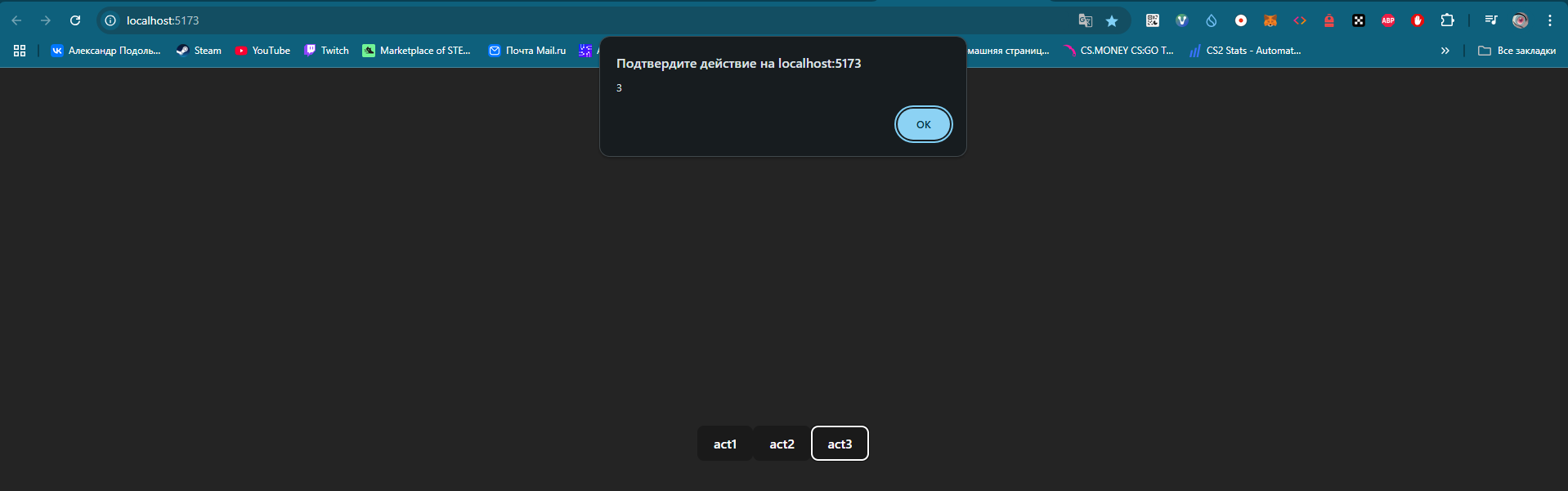
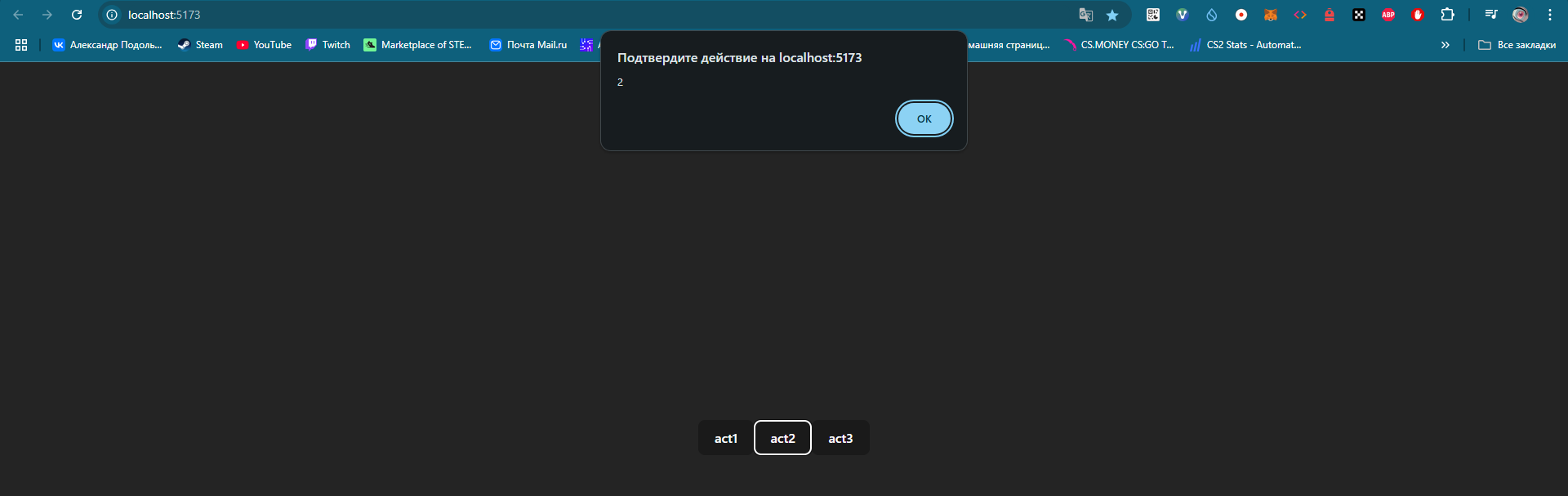
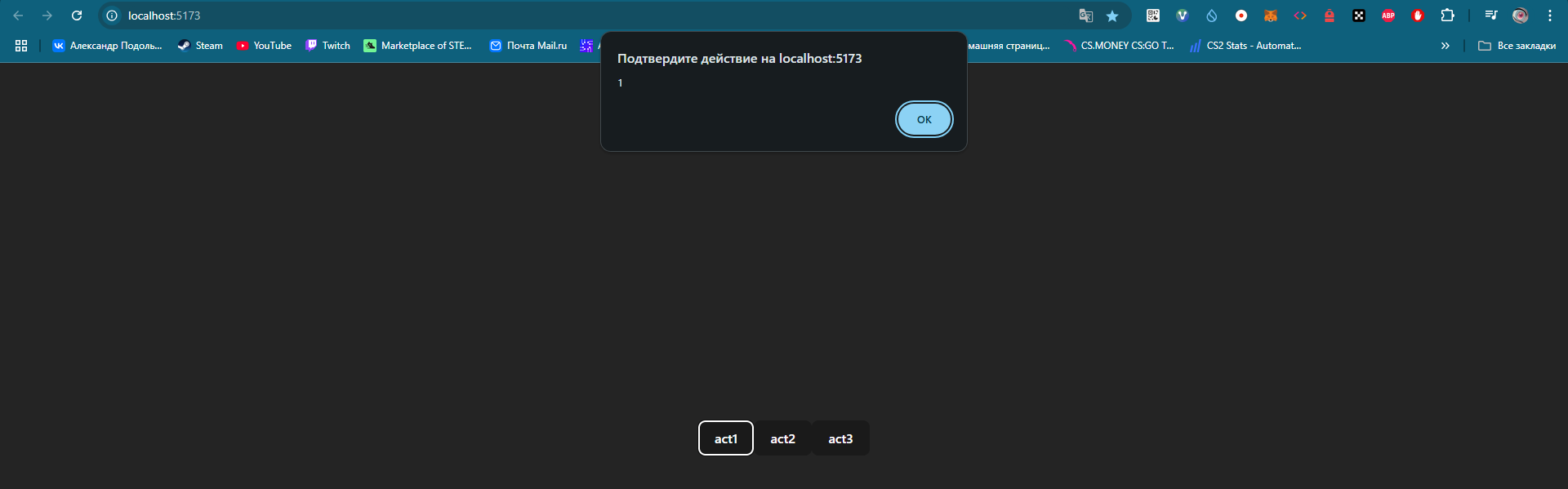




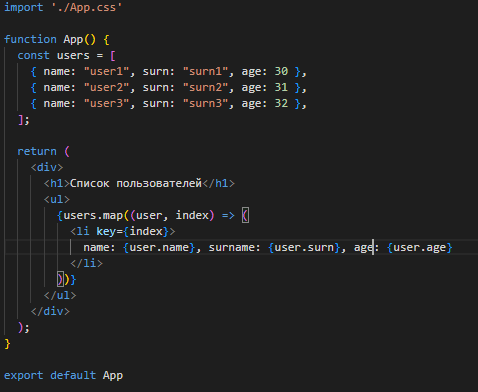
Итог - у каждой кнопки свой alert



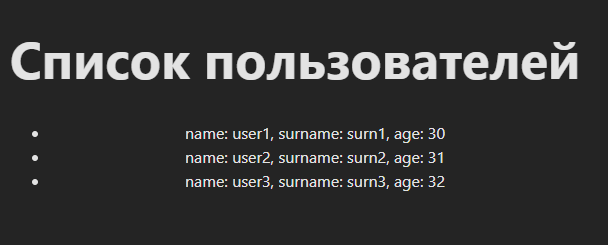
Задание 6 - Сделайте так, чтобы по клику на первую кнопку алертом выводилось число 1, по клику на вторую кнопку - число 2, а по клику на третью - число 3.



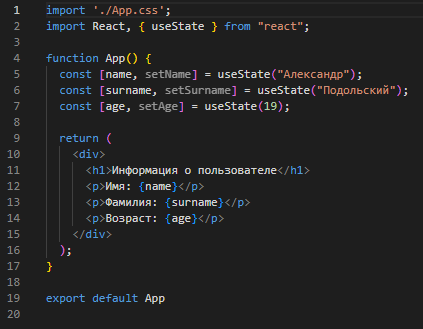
Итог - у каждой кнопки свой alert



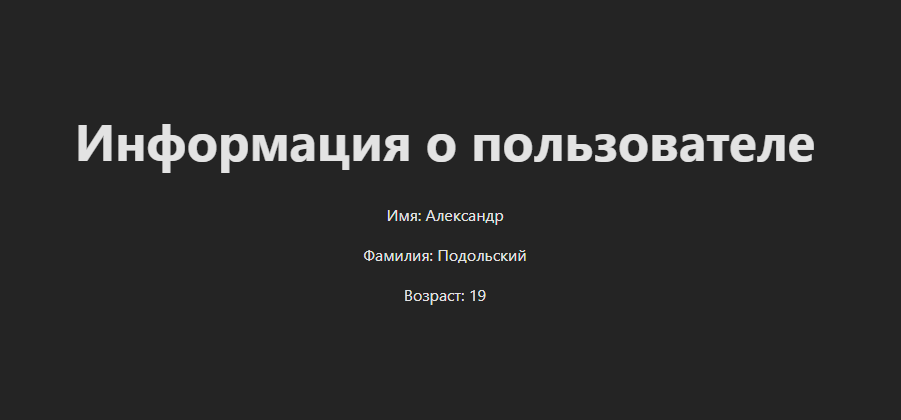
Задание 7 - В компоненте App дан следующий массив: const users = [  { name: "user1", surn: "surn1", age: 30 }, { name: "user2", surn: "surn2", age: 31 },  { name: "user3", surn: "surn3", age: 32 },]; Выведите элементы этого массива в виде списка ul.



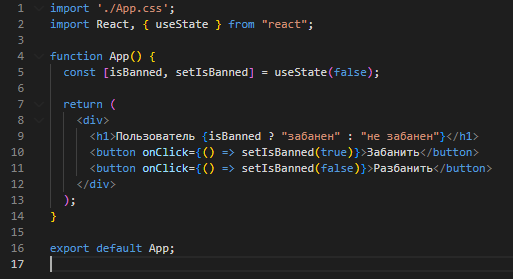
Вывод на сайте

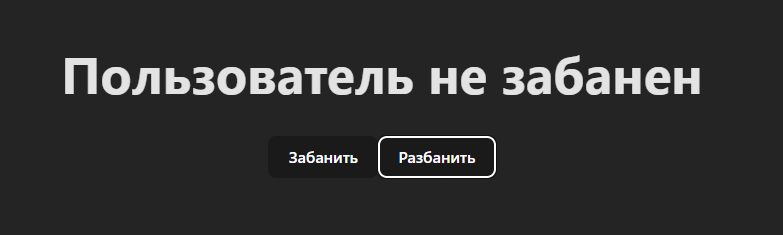


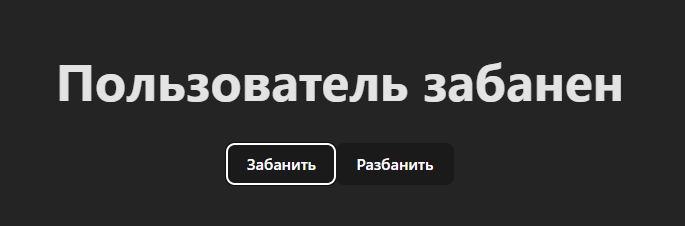
Задание 8 - Пусть вы хотите отображать на экране данные юзера: его имя, фамилию, возраст. Сделайте для этого соответствующие стейты с начальными значениями.



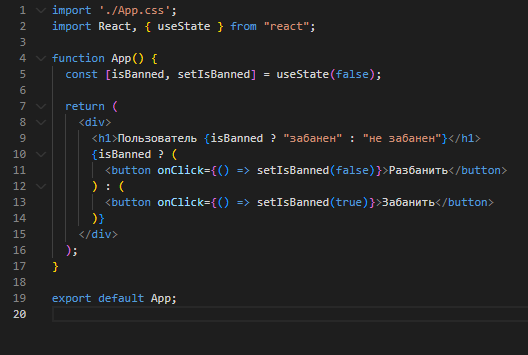
Вывод на странице



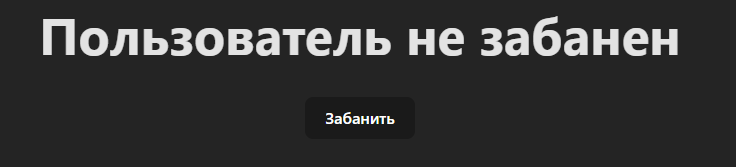
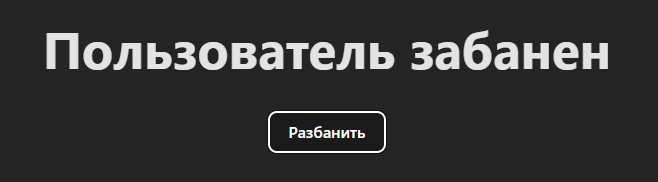
Задание 9 - Сделайте кнопку, нажатие на которую будет банить пользователя и кнопку, нажатие на которую будет разбанивать пользователя. 



Работа функции

****

Задание 10 - Модифицируйте предыдущую задачу так, чтобы из двух кнопок всегда была видна только соответствующая. То есть, если пользователь забанен, то видна кнопка для разбанивания, а если не забанен - для забанивания.

Функнция в деле